



UNE RECETTE GAGNANTE

Aide-mémoire pour que sensibiliser rime avec jouer!

01 S'ANCER DANS LES BESOINS DU MILIEU

En identifiant clairement le besoin auquel répondre, on peut créer une activité pédagogique qui fait du sens.

02 S'ANCER DANS LA RÉALITÉ

En incluant d'autres acteurs du milieu qui sont spécialisés dans l'enjeu qu'on souhaite aborder, on permet d'ouvrir les portes de l'école sur la communauté. Il est important de présenter un portrait réel de l'enjeu pour le mettre en contexte, à l'aide de données, mais aussi de témoignages réels.

03 OFFRIR UN CADRE LUDIQUE

La pédagogie par le jeu permet de susciter la curiosité et générer de la motivation envers le contenu qui sera abordé. En permettant de manipuler du matériel pédagogique qui reprend les codes du jeu de société par exemple, le contenu s'acquiert de manière fluide et moins dirigée.

04 FAVORISER LA COLLABORATION ET L'ACTION

Par le travail d'équipe, les élèves peuvent confronter leurs opinions, travailler leur argumentaire, développer des stratégies. Ce sont des éléments essentiels pour développer leur savoir-agir.

05 OFFRIR DES PISTES D'ACTIONS CONCRÈTES

C'est l'ingrédient essentiel de cette recette! En ayant des pistes d'action à leur portée, les élèves pourront s'engager vers des changements personnels, relationnels et systémiques! Les discussions sur les pistes d'actions sont importantes pour favoriser l'engagement des jeunes et ne pas les laisser dans un climat d'anxiété ou d'impuissance face aux enjeux abordés qui peuvent être complexes!